

4
Le

a) Dans le repère $\mathcal{R}(O, \vec{i}, \vec{j})$: $\vec{OM} = x\vec{i} + y\vec{j}$

- Si le point M est au repos dans \mathcal{R} , ses coordonnées cartésiennes x et y sont indépendantes du temps.
- Si le point M est en mouvement dans \mathcal{R} , ses coordonnées x et y en fonction du temps t représentent les équations horaires de son mouvement :

$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \end{cases}$$

L'équation de la trajectoire du mobile est obtenue en cherchant une relation indépendante du temps entre x et y .

Exemple :

Dans le repère cartésien (O, \vec{i}, \vec{j}) , $\vec{OM} = 2t\vec{i} + (-5t^2 + 4t)\vec{j}$

- Equation horaire du mobile : $\begin{cases} x = 2t \\ y = -5t^2 + 4t \end{cases}$
- Coordonnées du vecteur position à $t=0$: $\vec{OM}_0 \Big|_{\substack{x_0=0 \\ y_0=0}}$
- Equation de la trajectoire :

$$\begin{cases} x = 2t & \Rightarrow t = 0,5x \\ y = -5t^2 + 4t \end{cases}$$

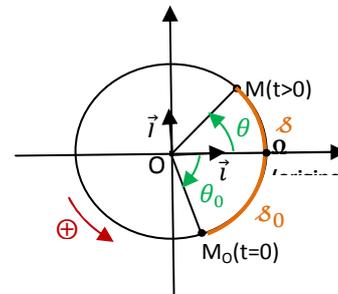
D'où $y = -5(0,5x)^2 + 4(0,5x)$ soit $y = -1,25x^2 + 2x$ (équation d'une parabole dont la concavité tourne vers les $y < 0$).

b) Dans le repère de Frénet (M, \vec{u}, \vec{n}) : $\vec{OM} = -R\vec{n}$ où R : rayon de la trajectoire circulaire.

4.2- Abscisse curviligne s et abscisse angulaire θ

Après avoir orienté la trajectoire circulaire et choisi sur celui-ci une origine Ω , on peut définir :

- L'abscisse curviligne du point mobile M :
 $s = \widehat{\Omega M}$ en mètre (à $t=0$, $s_0 = \widehat{\Omega M_0} < 0$)
- Son abscisse angulaire :
 $\theta = (\vec{O\Omega}, \vec{OM})$ exprimée en radian (rad)
où $\vec{O\Omega}$: vecteur fixe, \vec{OM} : vecteur mobile
et à $t=0$, $\theta_0 = (\vec{O\Omega}, \vec{OM_0}) = 0$



Loi horaire du mouvement : $s = s(t)$ ou $\theta = \theta(t)$

Relation entre s et θ : $s = R \theta$ où s et R en mètre et θ en radian

5- Vecteur vitesse \vec{v}

5-1- Définition et caractéristiques

- Par définition, le vecteur vitesse \vec{v} , à la date t , d'un point M en mouvement par rapport à un repère d'observation (O, \vec{i}, \vec{j}) attaché à un référentiel choisi est égal à la dérivée par rapport à t du vecteur position \vec{OM} de ce point :

$$\vec{v} = \frac{d\vec{OM}}{dt} \quad \text{où } \frac{d}{dt} : \text{opérateur dérivée par rapport à } t$$